Cechy

Siła	16 / +3
Zręczność	14 / +2
Kondycja	14 / +2
Inteligencja	12 / +1
Mądrość	10 / +0
Charyzma	14 / +2

Klasa pancerza

Zwykła	20
Dotykowa	12
Zaskoczona	18

W średniej zbroi i z tarczą

Rzuty obronne

Refleks	+3
Wytrzymałość	+6
Siła Woli	+1

Dodatkowo: +1 przeciwko strachowi i +2 przeciwko iluzjom

Punkty życia	36
Inicjatywa	+2
Prędkość	30 ft / 6 kratek

Umiejętności

Zbroja i tarcza dają karę -5 do umiejętności “ruchowych”

Wyczucie pobudek	+7
Dyplomacja	+8
Pływanie	+7
Wiedza (szlachta)	+7
Wiedza (inżynieria)	+5
Zastraszanie	+6
Blef	+11
Przetrwanie	+4
Jeździectwo	+5

Manewry

CMB	+7
CMD	18

Ofensywa

Atak	długim mieczem
Trafienie	+7
Obrażenia	k8+3

Atak	długim łukiem
Trafienie	+6
Obrażenia	k8+1

Zdolności

Znane języki: Handlowy, Elfi

Trzymając w dłoni długi miecz możesz jako akcje całorundową zmotywować sojuszników do walki - na 2 rundy sojusznicy w odległości 9 metrów otrzymują +2 do testów trafienia, Rzutów Obronnych i Umiejętności

Jeżeli flankujesz wroga to możesz zamiast uzyskania bonusu +2 do trafienia wykonać dowolny Manewr bez wywoływania ataku okazyjnego

Parowanie Magii - jako akcja nagła kiedy jesteś celem efektu magicznego który działa bezpośrednio tylko na Ciebie (czyli nie kula ognia jeżeli ktoś stoi obok) możesz wykonać test (k20+4+umagicznienie broni) przeciwko ST zależnemu od mocy twórcy efektu. Jeżeli Ci się powiedzie to efekt nie wchodzi w życie. Musisz być stanie zareagować i być świadomym zagrożenia

Chwała - jeżeli pokonasz wroga, wykonasz trafienie krytyczne, zdasz Rzut Obronny lub zniszczysz broń/zbroje wroga to możesz aktywować Aurę na 1 minutę.
- W danej chwili możesz mieć obie Aury jednocześnie, ale musisz je aktywować za oddzielne uzyskanie Chwały. Uzyskanie Chwały odświeża czas trwania aktywnych Aur.
- Aury mają zasięg 9 metrów (30 ft).

Aura Wojny - ty i sprzymierzeńcy otrzymujecie bonus +2 do obrażeń bronią

Aura Żywiołów - wrogowie otrzymują co rundę (na końcu Twojej rundy lub w momencie wejścia w obszar) 2 punkty obrażeń od ognia / zimna / kwasu / elektryczności (wybrane przy stworzeniu Aury). Posiada efekt wizualny.